

Programátor webových aplikácií

Kurz Programátor webových aplikácií je určený pre tvorcov webových stránok, ktorí sa chcú naučiť vytvárať webové stránky na profesionálnej úrovni. Balík sa skladá z nasledujúcich kurzov: Tvorba www stránok základy a XHTML, CSS, PHP, JavaScript základy, My SQL

Úvod do jazyka HTML

- Úvod a popis jazyka
- HTML
- Čo je www a web server, čo je http protokol, ftp protokol
- Princíp fungovania a možnosti uloženia www stránok na internete
- Základy práce s textovými editormi
- Základy a pokyny práce s WYSIWYG editorom (Adobe Dreamweaver, Macromedia Dreamweaver...)

Práca a popis jednotlivých HTML značiek

- Popis hlavných značiek v HTML: html, body a head
- Popis príkazov a značiek vyskytujúce sa v hlavičke
- Popis značiek a príkazov nachádzajúcich sa v tele stránky
- Postup a správne zapisovanie v HTML jazyku

Text a farby na www stránkach

- Základné formátovanie textu, zarovnávanie odstavca
- Formátovanie textu pomocou nadpisov v HTML
- Zmena farieb písma, pozadia, hypertextu

Obrázky na internetovej stránke

- Správne formáty obrázkov pre www stránky
- Vloženie, zarovnanie obrázku
- Veľkosť obrázku, zarovnávanie okrajov
- Obrázok na pozadí www stránky

Zoznamy a hypertextové odkazy

- Čo je to hypertextový odkaz
- a zoznamy na internetovej stránke
- Použitie hypertextu a zoznamov
- Triedené a netriedené zoznamy
- Prelinkovanie stránok, odkazy na stránkach, zasielanie emailov

Práca s tabuľkami a rámami

- Popis značiek na tvorbu tabuľky, priradenie parametrov tabuľkám
- Zlučovanie buniek v tabuľkách a zarovnávanie buniek
- Osadenie textu v tabuľkách a vzdialenosť medzi bunkami
- Základný popis rámov
- a ich využitie na tvorbu www stránky
- Použitie tabuliek pre celkovú tvorbu stránky

Formuláre a práca s nimi

- Tvorba textových polí a hodnoty parametrov
- Tvorba tlačidla (Prihlasovacie tlačidlo...)
- Tvorba zaškrťovacích políček

Galéria Java Sript

- pridanie galérie na webstranku

- nastavenia zoskupovania obrázkov v galérii do skupín
- úprava vzhľadu galérie pomocou grafiky
- úprava vzhľadu galérie pomocou XHTML
- parametre galérie
- pravidla obrázkov v galérií (veľkosť, rozmery, kvalita)

Formulár JS a PHP

- kontaktný formulár
- eshop objednávkový formulár
- možnosti vstupov pre formulár
- posielanie formulára
- kontrola formuláru
- bezpečnosť formulárov

Funkcie JS

- pomocne funkcie pre web
- štruktúra JavaScript
- využitie JavaScript vo webstranke

PHP pre web

- základy PHP pre web
- vytváranie systému šablón
- štruktúra PHP
- práca s funkciami a premenami

Rolovacie menu JS

- pridanie rolovacieho menu na webstranku
- štruktúra JavaScript v rolovacom menu
- grafická úprava a prispôsobenie rolovacieho menu
- XHTML úprava menu

Časovo zmena

- pridanie systému na stránku

Zobrazovania obrázkov JS

- úprava a prispôsobenie
- veľkosť zobrazovacieho okna
- pravidla obrázkov (veľkosť, rozmery, kvalita)

Úvod do MySQL

- inštalácia MySQL, minimálne HW a SW požiadavky
- free programy - Query builder, TOAD
- používateľské účty, používateľské a administrátorské práva
- konfigurácia prostredia, spustenie a stopnutie servra
- výpis informácií o procesoch a databázových objektoch
- nastavenie premenných
- pripájanie a odpájanie databáz
- záloha a obnova databázy
- Základy relačných databáz
- oboznámenie sa s modelom relačných databáz, základné pojmy
- architektúra klient/server
- Práca s tabuľkou
- nová, typy stĺpcov a dátové typy
- zápis údajov, editovanie tabuľky, vkladanie a vymazávanie údajov
- zoradovanie záznamov, filtrácia záznamov
- CREATE TABLE, ALTER, DROP
- Relácie medzi tabuľkami, indexy

- nastavenie a vlastnosti relácií, typy väzieb, hodnota NULL, primárny a cudzí kľúč
- indexy
- Príkazy SQL jazyka
- SELECT, FROM, JOIN, WHERE, GROUP BY, HAVING, ORDER BY
- Agregáčné funkcie
- MIN, MAX, AVG, SUM, atď.
- skladanie podmienky WHERE - operátory AND a OR, operátor LIKE
- LEFT, RIGHT a INNER JOIN
- Práca s pohľadmi (Views)
- vytváracie pohľady, odstraňovacie, upravovacie a doplňovacie pohľady
- použitie built-in funkcií, import a export údajov
- transakcie a zámky
- Programovanie v MySQL
- premenné, vetvenie a cykly
- kurzory a handlers
- procedúry a funkcie, vstupné a výstupné parametre
- triggre (INSERT, UPDATE, DELETE)
- Zostavy
- program iReport
- šablóny zostáv, riadiace prvky zostáv, používanie sekcií a koncov stránok, použitie výrazov v zostavách, radenie a zoskupovanie...